

## Имя

\_\_\_\_\_

## Внешность

**Гном:** Озрук, Сурт, Брунгильда, Анника, Янос, Грета, Дим, Рундрик, Ярл, Зоток  
**Эльф:** Элоир, Шарасет, Хазрит, Шеварал, Кадеус, Эльдар, Китракет, Тэлиан  
**Полурослик:** Финнеган, Олив, Рандольф, Бартлби, Обри, Бальдуин, Бекка  
**Человек:** Хоук, Рудигер, Грегор, Брианна, Уолтон, Кастор, Шанна, Аякс, Хоб

Суровые глаза, безжизненные глаза, или страстные глаза  
Встрёпанные волосы, короткие волосы, или поношенный шлем  
Заглубившая кожа, смуглая кожа, или шрамы  
Мускулистый, гибкий или искалеченный

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБЛЕН -1	■ ШАТАЕТСЯ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОГАУШЁН -1	■ ОШЕЛОМЛЁН -1	■ ИЗУРОДОВАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

Урон  Броня  ОЗ МАКС ОЗ = 10+Телосложение  ТЕКУЩИЕ МАКС

## Мировоззрение

☐ **Доброе**

Защитите того, кто слабее вас.

☐ **Нейтральное**

Победите достойного противника.

☐ **Злое**

Убейте беззащитного или сдавшегося врага.

## Расы

☐ **Дварф**

Когда вы делите с кем-то хмельное то, чтобы договориться с ним, можете использовать ТЕЛ, а не ХАР.

☐ **Эльф**

Выберите один вид оружия: в ваших руках оно всегда *точное*.

☐ **Полурослик**

Если вы противостоите опасности, используя свой маленький рост как преимущество, вы получаете бонус +1.

☐ **Человек**

Один раз за битву вы можете перебросить один бросок урона (как ваш собственный, так и чужой).

## Узы

Заполните хотя бы один пропуск именем товарища:

\_\_\_\_\_ передо мной в неоплатном долгу: я спас ему/ей жизнь, пусть даже он/она не желает этого признавать.

Я поклялся защищать \_\_\_\_\_.

Я беспокоюсь, способен ли \_\_\_\_\_ выжить в подземельях.

\_\_\_\_\_ мягкий человек, но я сделаю его/её суровым(ой), как и я.

## Стартовые ходы

**Гнуть прутья, поднимать ворота**

Когда вы посредством грубой силы пытаетесь разрушить какое-либо неодушевлённое препятствие, бросьте+СИЛ. \* На 10+ выберите три варианта из списка. \* На 7-9 выберите два:

- Всё удалось сделать быстро.
- Ничего ценного не повреждено.
- Вы сделали это без лишнего шума.
- Вы без особых усилий можете починить, что сломали.

**Привычный к доспехам**

Вы игнорируете свойство *неуклюжий*, которые накладывает броня.

**Знаковое оружие**

Это ваше оружие. На свете много подобных ему, однако это — ваше. Оно — ваш лучший друг. Ваша жизнь. Вы — его хозяин, а оно — хозяин вашей жизни. Без вас ваше оружие бесполезно, равно как вы без него. Носите его с честью.

Выберите оружие из списка (каждое имеет вес 2):

- |                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Меч   | <input type="checkbox"/> Копьё  |
| <input type="checkbox"/> Топор | <input type="checkbox"/> Цеп    |
| <input type="checkbox"/> Молот | <input type="checkbox"/> Кулаки |

Выберите подходящую длину вашего оружия:

- ☐ Рука  
☐ Взмах меча  
☐ Удар копья

Выберите два особых свойства:

- ☐ Крюки и шипы. Бонус +1 к урону, однако вес увеличивается на 1.  
☐ Острое. Пробивание +2.  
☐ Идеально сбалансированное. Добавьте свойство *точное*.  
☐ Зазубренное лезвие. +1 к урону.  
☐ Светится, когда рядом существа определённого типа (ваш выбор).  
☐ Огромные размеры. Добавьте свойства *мощное* и *месиво*.  
☐ Универсальное. Выберите вторую длину.  
☐ Мастерская работа. Вес -1.

Выберите, как оно выглядит:

- ☐ Древнее  
☐ Безупречное  
☐ Богато украшенное  
☐ Закалённое в крови  
☐ Мрачное



# Воин

УРОВЕНЬ

\_\_\_\_\_

ОПЫТ

\_\_\_\_\_

# Снаряжение

Ваша нагрузка равна 12+СИЛ. У вас есть ваше знаковое оружие и пайки (5 использований, вес 1).

Выберите, что вы используете для защиты:

- ☐ Кольчуга (броня 1, вес 1) и снаряжение авантюриста (вес 1).
- ☐ Пластинчатая броня (броня 2, вес 3)

Выберите два варианта:

- ☐ 2 целительных зелья (вес 0)
- ☐ Щит (броня +1, вес 2)
- ☐ Противоядие (вес 0), пайки (вес 1) и припарки и травы (вес 1)
- ☐ 22 монеты

## Продвинутые ходы

Получая уровни со второго по пятый, выбирайте из этих ходов:

### ☐ Безжалостный

Вы получаете бонус +1к4 к наносимому урону.

### ☐ Наследие

Когда вы слушаете духов, обитающих в вашем знаковом оружии, они посылают вам озарение о текущей ситуации. В свою очередь, они могут задать вам несколько вопросов. Бросьте+ХАР. \* На 10+ ведущий опишет ясное видение. \* На 7-9 видение будет неточным и запутанным.

### ☐ Мастер защиты

Когда вы принимаете основной удар на доспех либо щит, вы не получаете урона, однако должны уменьшить величину брони вашего доспеха (или щита) на 1 каждый раз, когда совершаете этот маневр. Если броня предмета опускается до 0, то предмет уничтожен.

### ☐ Улучшая оружие

Наделите знаковое оружие ещё одним свойством.

### ☐ Взгляд убийцы

Изучая обстановку во время битвы, вы получаете +1 к броску этого хода.

### ☐ Допрос

Когда вы *договариваетесь*, используя в качестве рычага воздействия угрозу физического насилия, вы можете использовать СИЛ, а не ХАР.

### ☐ Запах крови

Если вы *рубите и кромсаете*, ваша следующая атака по той же цели наносит +1к4 урона.

### ☐ Мультикласс: дилетант

Возьмите один ход другого класса, но будто ваш уровень ниже на 1.

### ☐ Железная кожа

Вы получаете +1 к броне.

### ☐ Кузнец

Когда у вас есть доступ к кузнице, вы можете наделять ваше знаковое оружие волшебными свойствами другого оружия. Последнее при этом будет уничтожено.

Получая уровни с шестого по десятый, вы можете выбирать из списка ниже или из ходов для второго-пятого уровней:

### ☐ Кроважадный

Заменяет: Безжалостный

Вы получаете бонус +1к8 к наносимому урону.

### ☐ Идеальная защита

Заменяет: Мастер защиты

Когда вы принимаете основной удар на доспех или щит, вы не получаете урона и делаете следующий ход против атакующего с +1, но должны снизить броню доспеха (или щита, на выбор) на 1 каждый раз, когда делаете этот ход. Если броня предмета опускается до 0, предмет уничтожен.

### ☐ Дурной глаз

Требует: Взгляд убийцы

Когда начинается битва, бросьте+ХАР. \* На 10+ вы получаете запас 2. \* На 7-9 — запас 1. Если вы посмотрите в глаза персонажа ведущего, находящегося рядом, и потратите запас, он застынет на месте или отступит; он не сможет совершать никаких действий, пока вы не отведёте взгляд. \* При 6- противники считают вас главной угрозой.

### ☐ Вкус крови

Заменяет: Запах крови

Если вы *рубите и кромсаете*, ваша следующая атака по той же цели наносит +1к8 урона.

### ☐ Мультикласс: посвящённый

Требует: Мультикласс: дилетант

Возьмите один ход другого класса, но будто ваш уровень ниже на 1.

### ☐ Стальная кожа

Заменяет: Железная кожа

Вы получаете +2 к броне.

### ☐ Глазами смерти

В начале боя бросьте+МДР. \* На 10+ назовите того, кто переживёт бой, и того, кто погибнет. \* На 7-9 назовите того, кто переживёт бой, или того, кто погибнет. Назвать можно только персонажа ведущего, не игрока. Если существует даже крошечный шанс, что видение сбудется, ведущий должен сделать это. \* На 6- вы видите собственную смерть и получаете -1 на все ходы, пока битва не закончится.

### ☐ Знатока оружия

Рассматривая оружие противника, вы можете выяснить у ведущего, сколько урона оно наносит урона.

### ☐ Великий воин

Когда вы, *рубя и кромсая*, получаете 12+, вы не просто наносите урон и избегаете ответного удара, но и впечатляете до глубины души, лишая мужества или приводите в ужас вашего противника.